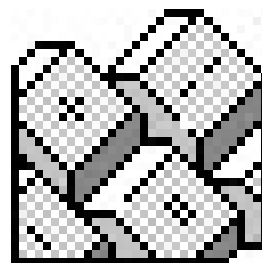




# Redirect



## Redirect



**Driver modo usuário para teclados Seriais / USB-VCP**

Rev. 1.8

---

## Sumário

Histórico de alterações deste documento.....	3
Descrição do REDIRECT.....	4
Parâmetros de chamada Linux.....	4
Parâmetros de chamada Windows.....	4
Bandeja/"System tray" do Windows.....	5

**Histórico de alterações deste documento:**Revisão 1.8 (03/02/2020):

- Retirado texto sobre permissão de acesso.

Revisão 1.7 (23/05/2018):

- Revisão de textos.

Revisão 1.6 (07/11/2016):

- Alterado texto "Descrição do Redirect.exe"

Revisão 1.5 (06/06/2014):

- Acrescentado texto sobre lock da USB serial

Revisão 1.4 (13/01/2014):

- Acrescentado redirect linux

Revisão 1.3 (27/08/2013):

- Atualizado para sk\_access.dll com USB\_MONITOR

Revisão 1.2 (17/06/2013):

- Melhorada descrição de redirect

Revisão 1.1.0 (23/05/2011):

- Revisão de textos

Revisão 1.0.0 (09/05/2011):

- Versão Inicial

## Descrição do REDIRECT

O aplicativo redirect.exe funciona como um driver para teclados Seriais / USB-VCP da Smak, monitorando a porta serial na qual o teclado está conectado e gerando os eventos de tecla na fila padrão do sistema, que faz com que o teclado Seriais / USB-VCP seja interpretado como um teclado PS2/USB(HID).

Sistemas aplicativos (PDVs) que **não** usam a lib da Smak (sk\_access.dll / lisk\_access.so), podem usar o redirect.exe.

Sistemas aplicativos (PDVs) que usam a lib (sk\_access.dll / lisk\_access.so) não devem chamar o redirect.exe, pois como redirect.exe reserva o recurso da serial não é possível que outro aplicativo acesse o teclado simultaneamente para enviar, por exemplo, comandos para o display.

Os sistemas que usam a lib da Smak podem usar a função redirect da própria lib em vez do programa externo redirect.

Ver "**Manual\_skaccess.pdf**" para informação sobre as funções disponíveis na lib.

O aplicativo redirect foi idealizado para ser executado em segundo plano no Linux, sendo aconselhável ativá-lo com `>redirect&`

O aplicativo redirect depende da lib da Smak (sk\_access.dll / lisk\_access.so)

### Parâmetros de chamada Linux:

- help** - mostra lista de parâmetros aceitos.
- info** - Mostra versão do software.
- on** - O teclado inicia ativado.
- find** - Faz busca e mostra COM do teclado (COM x = ttyS (x-1))  
Seriais Virtuais (USB\_VCP) dependem da variável SK\_FIRST\_USB para a conversão ttyUSBx → COMn ver "**Manual\_skaccess.pdf**".
- unlock** - Inicia redirect com nova busca pelo teclado.
- log** - Ativa Log.
- 1..n** - Força porta serial COM(1..n).
- stop** - Encerra o redirect em segundo plano.

### Parâmetros de chamada Windows:

- help** - mostra a tela com parametros aceitos (1)
- info** - Mostra versão do software /COM utilizada (Figura 2)



Figura 1: Help

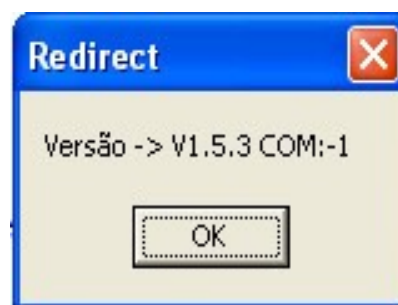


Figura 2: Versão

## Bandeja/"System tray" do Windows:

Caso o programa tenha sido chamado **sem** parâmetro nodoc, um ícone aparece na bandeja do Windows.

Na bandeja o ícone como da figura 3 indica que está sendo feito a procura da porta serial na qual o teclado está conectado e quando o redirect encontra o teclado o ícone é alterado para o indicado na figura 4.

Clicando com o botão direito no ícone mostra menu indicado na figura 5, onde é possível:

- Finalizar o programa.

- Chamar "Reset Interface" o que permite que o teclado seja ligado em uma outra porta COM.

- Ativar e Desativar o teclados.

- Visualizar em qual porta COM o teclado está conectado.



Figura 3: Procurando



Figura 4: Conectado

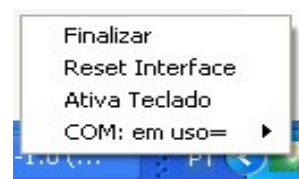


Figura 5: Opções

Se a porta COM: na qual o teclado está conectado é conhecida e não se deseja que a busca automática seja feita, o comando "C:>redirect 5 " inicia uma conexão a um teclado na COM5: